

# Bayerischer Tischtennisverband, Kreis Main-Spessart

## Spieltageeinteilung für die Verbandsrunde 2014 / 2015

Spieltage		Damen und Herren	Spieltage		Jugend	Bemerkungen
lfd. Nr.	Datum		lfd. Nr.	Datum		
<b>Spieltage der Vorrunde 2014/2015</b>						
1	bis Fr. 26.09.2014	Spieltag	1	bis Fr. 26.09.2014	Spieltag	
2	04.10.2014	Spieltag	2	04.10.2014 ohne Fr.	Spieltag	
3	10./11.10.2014	Spieltag	3	17./18.10.2014	Spieltag	
4	17./18.10.2014	Spieltag	4	24./25.10.2014	Spieltag	
5	24./25.10.2014	Spieltag	5	07./08.11.2014	Spieltag	
6	14./15.11.2014	Spieltag	6	14./15.11.2014	Spieltag	
7	21./22.11.2014	Spieltag	7	21./22.11.2014	Spieltag	
8	28./29.11.2014	Spieltag	8	28./29.11.2014	Spieltag	
9	05./06.12.2014	Spieltag	9	05./06.12.2014	Spieltag	
10	12./13.12.2014	Spieltag	10	12./13.12.2014	Spieltag	
<b>Spieltage der Rückrunde 2014/2015</b>						
1	bis Fr. 07.11.2014	Spieltag Reserve	1	bis Fr. 10.10.2014	Spieltag Reserve	
2		Spieltag Reserve	2		Spieltag Reserve	
3		Spieltag Reserve	3		Spieltag Reserve	
<b>Spieltage der Rückrunde 2014/2015</b>						
1	16./17.01.2015	Spieltag	1	09./10.01.2015	Spieltag	
2	23./24.01.2015	Spieltag	2	16./17.01.2015	Spieltag	
3	30./31.01.2015	Spieltag	3	23./24.01.2015	Spieltag	
4	06./07.02.2015	Spieltag	4	30./31.01.2015	Spieltag	
5	27./28.02.2015	Spieltag	5	06./07.02.2015	Spieltag	
6	06./07.03.2015	Spieltag	6	27./28.02.2015	Spieltag	
7	13./14.03.2015	Spieltag	7	06./07.03.2015	Spieltag	
8	20./21.03.2015	Spieltag	8	13./14.03.2015	Spieltag	
9	27./28.03.2015	Spieltag	9	20./21.03.2015	Spieltag	
10	17./18.04.2015	Spieltag	10	27./28.03.2015	Spieltag	
11		Spieltag	11	17./18.04.2015	Spieltag	
1	bis Fr. 09.01.2015	Spieltag Reserve	1	11.04.2015	Spieltag Reserve	
2	11.04.2015	Spieltag Reserve	2		Spieltag Reserve	
<b>Spieltage der Pokalrunde 2014/2015</b>						
1	bis 05.10.2014	1. Runde	1	bis 05.10.2014	1. Runde	
2	bis 26.10.2014	2. Runde	2	bis 09.11.2014	2. Runde	
3	bis 23.11.2014	3. Runde				
4	bis 14.12.2014	4. Runde				
5	10.01.2015	Endrunde	3	30.11.2014	Endrunde	

### Relegation

1	25.04.2015
2	02.05.2015